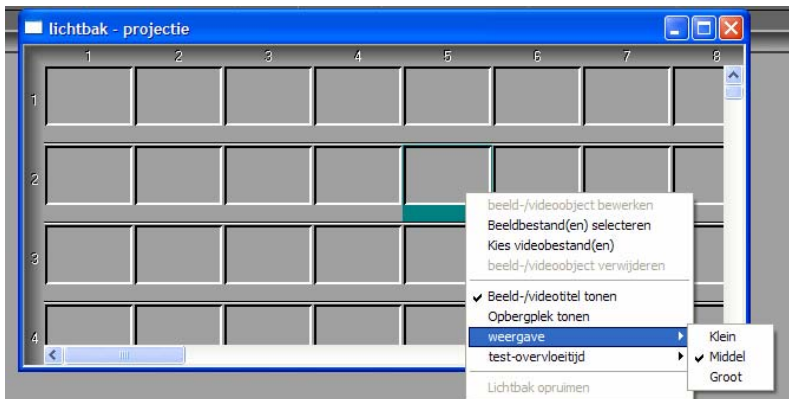


Cursus Mobjects 4.0 freeware

LES 4

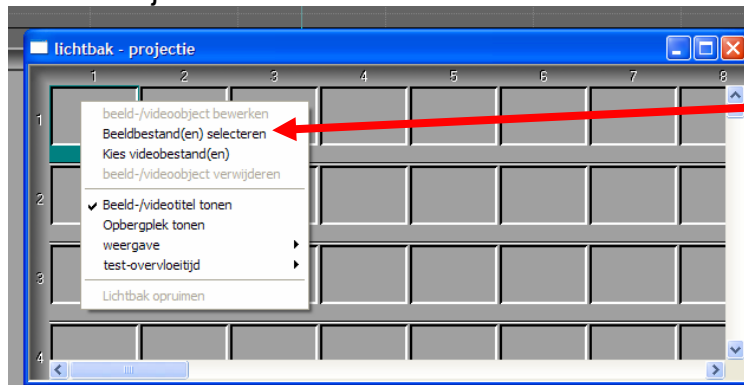
Terug naar Mobjects

Klikken we bv. op het icoontje **Lichtbak**. Dan opent zich een venster waarin we afbeeldingen kunnen oproepen of zelfs verplaatsen.



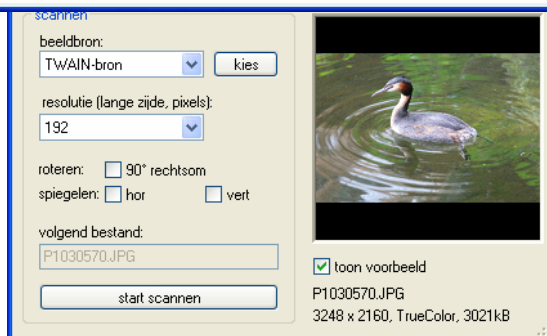
We kunnen onze afbeeldingen in drie formaten invoeren in onze lichtbak : klein, middelmatig of groot. (zie venster) De beeldvensters worden dan groter of kleiner.

Klikken wij met de rechter muis in bv .het eerste vakje, dan opent zich een venster

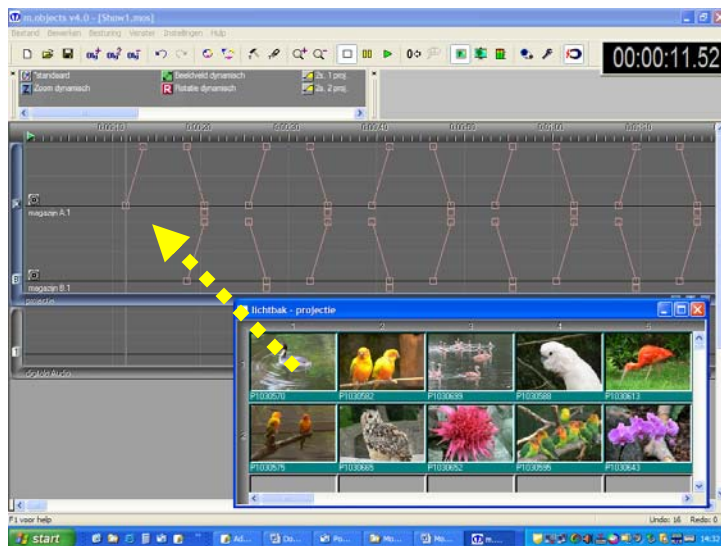


We kiezen daarin: **"beeldbestanden selecteren"**

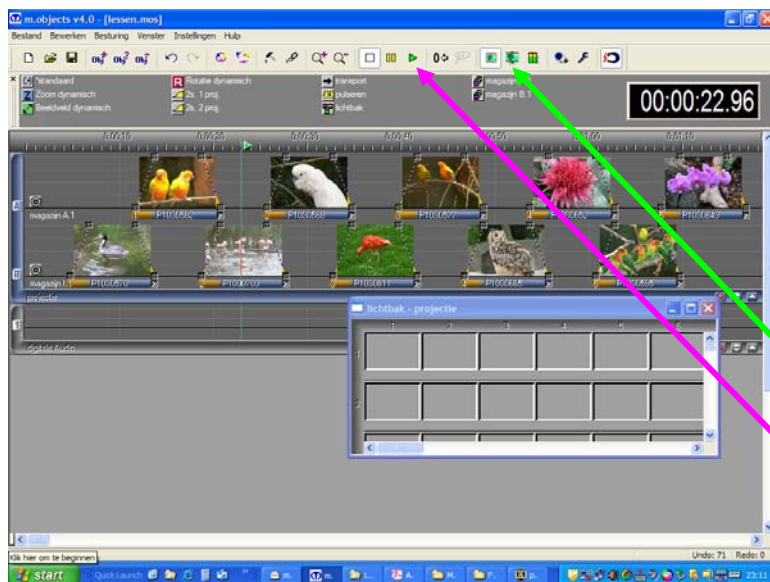
Klikken wij dat aan, dan opent zich een soort verkenner waarin we onze beelden kunnen selecteren. De geselecteerde beelden worden ingevoerd in de lichtbak door op "Openen" te drukken .



De beelden openen zich dan in de lichtbak: we kunnen de afbeeldingen in drie formaten bekijken. Je kan ze groter of kleiner maken door in de lichtbak rechts op "weergave" te klikken en de juiste keuze te maken.. Je kan de lichtbak schermvullend maken ; hem in alle richtingen uitrekken :het werkt zoals een Windows venster . Je kan op de lichtbak de beelden van plaats verwisselen .In de lichtbak kan je de beelden selecteren,samen of elk afzonderlijk. Het balkje van het geselecteerde beeld wordt dan groen.



Je ,kan de geselecteerde beelden naar de beeldsporen slepen. Je ziet eerst de structuur,daarna laden de beelden op.



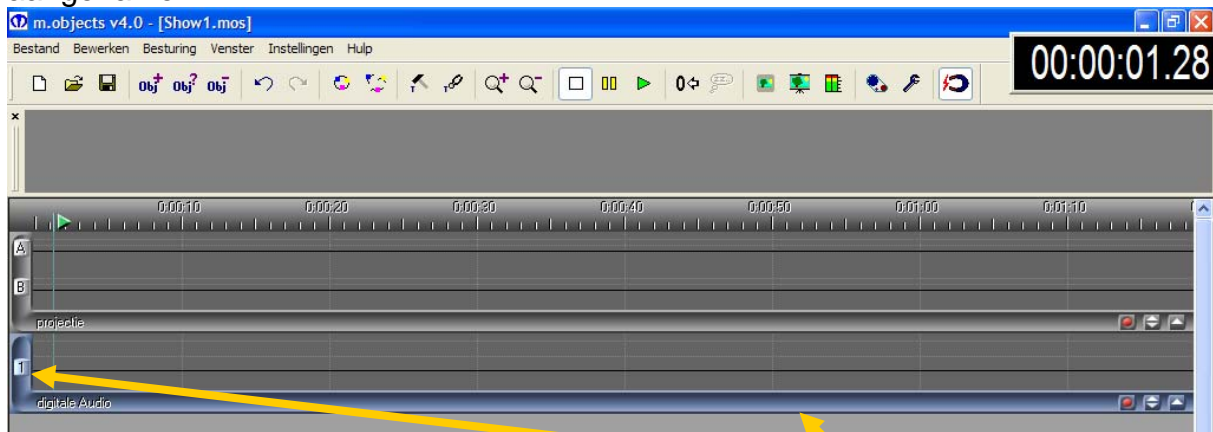
Het programma rangschikt de beelden onmiddellijk voor overvloeiing met twee sporen. Eigenlijk kan je nu al de show starten : open het **virtuele beeldvenster** en druk op de knop **start**.

Plaats eerst de cursor vooraan het programma. Het programma begint te


lopen met de ingestelde overvloe- en standtijden. Toch niet moeilijk,een montage maken ?!

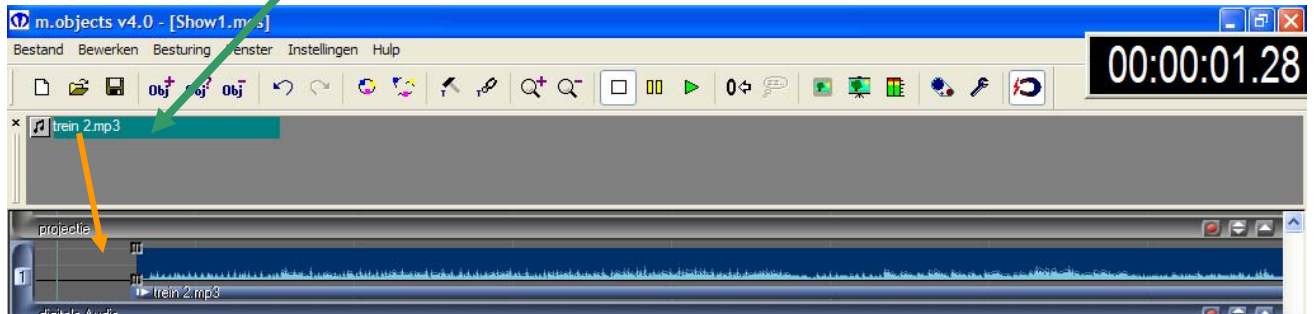
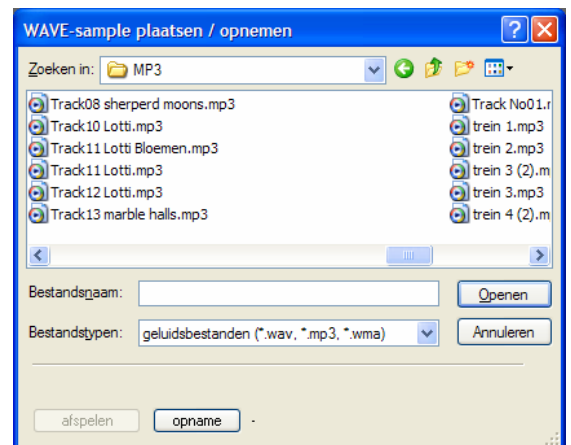
Dat was natuurlijk maar een ruwe montage. We zullen dat later wel grondiger uitleggen,maar nu eerst de principes.

We gaan daar natuurlijk wat muziek bijvoegen. Dat is toch aangenamer.



We klikken in de het (onderste) klankspoor en dat wordt actief :er verschijnt een blauwe balk links en onderaan het klankspoor.

Klik nu op het symbool  bovenaan in de taakbalk en onze "verkenner" verschijnt. We kiezen een reeds opgeslagen muziekfragment. Klikken het aan,openen het en het verschijnt bovenaan in ons Mobjectscherm.



Slepen we nu dat muziekbestandje naar ons klankspoor dan wordt het daar geopend.

We kunnen beide handelingen nu ook uitvoeren door op het **rode** bolletje onderaan het klankspoor te klikken .We voeren dan rechtsreeks onze muziek in of we kunnen het via een CD rechtstreeks opnemen en rippen.

Ziezo,we hebben nu enkele beelden ingevoegd;we hebben er muziek bijgezet. Openen wij ons virtueel scherm en klikken we op "Start" dan loopt onze eerste montage.

En nu de vragen : begrepen?Geprobeerd?Alles werkt?